Opdracht 1 - Schrijf een console applicatie

## Omschrijving applicatie

Schrijf een **console applicatie**, die een **menu laat zien** waarbij ieder **menu-item een getal heeft**.

De gebruiker kan een menugetal invoeren en met het menu de volgende functionaliteit gebruiken.

1. Een naam invoeren.
2. Twee getallen optellen en natuurlijk het antwoord laten zien.
3. De opgeslagen naam opvragen in de vorm van “Your name is [opgeslagen naam]”.
4. Het programma sluiten.

## Minimale eisen

1. **Commentarieer** je geschreven code op een correcte manier (verplicht voor alle opdrachten en projecten nu en in de toekomst).
2. **Alle geschreven code is altijd in het Engels;** de invoer, uitvoer en GUI hoeven **niet** altijd in het Engels te zijn (verplicht voor alle opdrachten en projecten nu en in de toekomst).
3. Gebruik van **escape sequences**.
4. Gebruik van **geformatteerde tekst** bijvoorbeeld met de string.format methode.
5. Maak gebruik van minimaal 1 **losse methode** naast de main methode.

## Optionele eisen

1. Gebruik van eigenschappen.
2. Gebruik van losse klassen, die de code structuur verbetert en verheldert.
3. Eventuele additionele eigen inbreng.